**3.8.3. Трехмерная графика и анимация**

**3D модели**

• Питомцы:

Модели пяти различных пород (корги, джек-рассел-терьер, чихуахуа, немецкая овчарка, мопс). Каждая модель имеет уникальные черты и детали, соответствующие породе.

• Локации:

Дом: Модель интерьера комнаты.

Парк для прогулок: Открытое пространство с деревьями, скамейками и другими собаками.

Ветеринарная клиника: Модель с приемной и местом для ожидания.

Зоомагазин: Модель с полками для корма, игрушек, ошейников и других товаров для собак.

Газон для игр: Модель открытого пространства с травой, небом и облаками.

• Предметы:

Аксессуары и предметы взаимодействия с питомцем: Ошейник, миска, мяч, поводок, лежанка, кости, игрушки с возможностью докупать новые.

Мебель: Кресло, диван, стойка регистрации, скамейка.

**Текстуры**

Дом: Текстуры для стен и пола.

Парк для прогулок: Текстуры для травы и дорожек.

Ветеринарная клиника: Текстуры для стен и пола.

Зоомагазин: Текстуры для оформления стен магазина.

Газон для игр: Текстуры для травы, неба и облаков.

**Анимации**

• Питомцы:

Анимации дыхания, виляния хвостом, ходьбы, бега, сидения, злости и поедания корма.

• Локации:

Анимации некоторых объектов в локациях (движение деревьев при ветре, облаков, других собак, птиц).

Эти элементы создадут живую и увлекательную атмосферу в игре «Мой питомец», позволяя игрокам больше погрузиться в процесс.